

Modo de Aprendizaje

Paso 1-

Orientar su **ORBITRAC** en su posición preferida (1, 2, 3, ó 4 como se muestra en la figura 3).

Paso 2-

Ponga su **ORBITRACK** en el modo de aprendizaje. Pulse y mantenga pulsado el botón de control de velocidad hasta que escuche un bip como un “gorgojeo” y vea el LED parpadear indicándole que el **ORBITRACK** se encuentra en el modo de aprendizaje.

Paso 3-

Toque el anillo de control en el punto que desea que haga el movimiento del cursor hacia arriba. Cuando su **ORBITRACK** haya entendido su instrucción, emitirá un solo bip y el cursor se moverá en la dirección deseada.

Paso 4-

Activar o desactivar el sonido. Si desea activar el sonido pulse el botón rojo. Si desea desactivarlo pulse el botón amarillo. Su **ORBITRACK** le confirmará cada selección emitiendo un bip.

Paso 5-

Movimiento inteligente. Si activa la característica de Movimiento Inteligente permitirá a su **ORBITRACK** determinar la aceleración óptima en referencia a sus movimientos anteriores. Para activarlo pulse el botón rojo, y para desactivarlo pulse el botón amarillo. Su **ORBITRACK** le confirmará cada selección emitiendo un bip.

Paso 6-

Seleccionar el botón de clic izquierdo. Si desea que el botón rojo sea el clic izquierdo, púselo. Si no, pulse el botón amarillo. Su **ORBITRACK** emitirá un bip como un “gorgojeo” para indicarle que ha salido del modo de aprendizaje.

Su configuración personal se ha almacenado en la memoria y se cargará cada vez que arranque el ordenador.

Si comete algún error, simplemente vuelva a repetir todos los pasos.

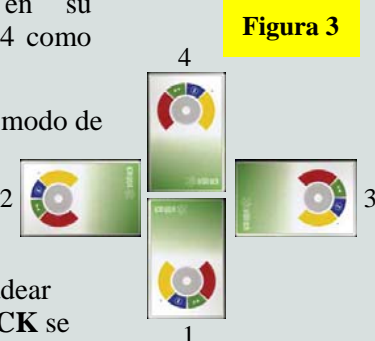
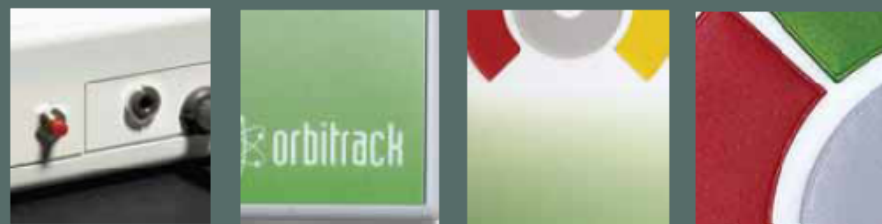


Figura 3

Mantenimiento

Su **ORBITRACK** no tiene elementos móviles que necesiten mantenimiento por parte del usuario. Si necesitase ser reparado, deberá enviarlo a Pretorian Technologies Ltd o a un distribuidor autorizado.



Garantía

Su **ORBITRACK** tiene una garantía contra defectos de fabricación y fallos de componentes de 24 meses desde la fecha de compra. El dispositivo ha sido diseñado para un uso doméstico, educacional y aplicaciones comerciales. Su uso fuera de éstas áreas invalida la garantía.

Igualmente, la garantía quedará invalidada si se realizan modificaciones o reparaciones no autorizadas, si existe abuso mecánico, inmersión en cualquier líquido, o se conecta a cualquier otro dispositivo que no sea un ordenador.

Pretorian
TECHNOLOGIES LTD.

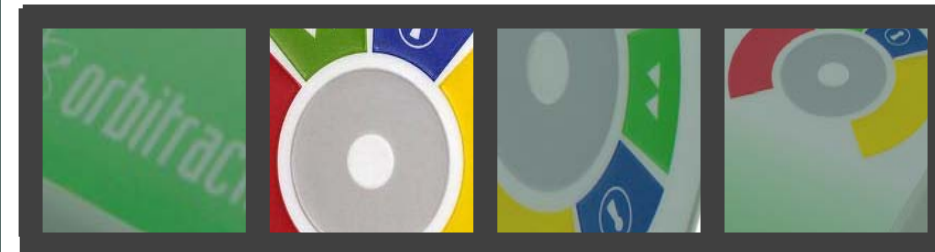
Unit 37 Corringham Road Industrial Estate Gainsborough
Lincolnshire DN21 1QB United Kingdom

Tel +44 (0) 1427 678990 Fax +44 (0) 1427 678992

www.pretorianuk.com

Orbitrack

Manual de Usuario



Fundosa Accesibilidad S.A.
C/ Don Ramón de la Cruz nº 38, 28001 Madrid
Tfno: 91 121 30 00 Fax: 91 121 30 25

Via Libre
Grupo Fundosa

Descripción

El “**ORBITRACK**” es un nuevo y revolucionario dispositivo de entrada al ordenador que permite a los usuarios controlar tanto la dirección como la velocidad del cursor con un único y suave movimiento.

El hecho de no requerir ningún tipo de movimiento de la mano ni de la muñeca supone un significativo avance en la tecnología de acceso al ordenador y le hace adecuado para todos los usuarios de ordenador, especialmente para aquellos que tienen dificultades motoras o dificultad de movimientos.

El “**ORBITRACK**” utiliza un anillo de control que gestiona electrónicamente el movimiento del cursor para alcanzar de forma muy precisa los objetivos sobre el monitor.

A diferencia de un ratón, trackball o joystick, no es necesario el movimiento de la mano o de la muñeca, y a diferencia de un touchpad, el cursor no necesita ser “dirigido” por la pantalla mediante un constante movimiento del dedo.

Características

- Tecnología única del control del cursor
- Anillo del control del cursor de gran tamaño para un sencillo manejo y gran precisión
- Control ultra suave (no se requiere presión)
- Gran fiabilidad al no tener elementos móviles
- Diseño ergonómico en forma de cuña para un cómodo posicionamiento de la muñeca
- Su diseño simétrico facilita el uso con ambas manos
- Botones codificados por colores (clic izquierdo, clic derecho, doble clic. y arrastrar)

Compatibilidad

“**ORBITRACK**” funciona con ordenadores compatibles con PS2 y USB, incluidos la mayoría de PCs, Apple Macintosh, y Linux.

Instalación

Asegúrese de que su ordenador está totalmente apagado (no en el modo de descanso).

Localice un puerto PS2 ó USB y conecte su ORBITRACK (Si va a utilizar un puerto PS2 en su ordenador, necesitará el adaptador USB-PS2 suministrado).



Encienda su ordenador y su ORBITRACK se configurará él solo de forma automática y estará listo para su uso en cuanto el ordenador arranque. No toque el anillo de control del cursor ni los botones durante el arranque. No necesita de ningún software adicional.

Comenzar

Utilizar el **ORBITRACK** no podía ser más fácil

Mover y controlar el cursor

Solo con tocar el anillo de control comenzará el movimiento del cursor. Moviendo su dedo alrededor del anillo controlará la dirección. La respuesta del movimiento del cursor es inmediata permitiéndole alcanzar con facilidad los objetos en la pantalla. El cursor cambia de dirección en respuesta a los movimientos de su dedo sobre el anillo. Cuando levante el dedo del anillo, el cursor se detendrá.

Botón de doble clic (verde) púlselo una vez y el **ORBITRACK** realizará un **doble clic**.

Botón izquierdo (rojo) realiza la misma función que el botón izquierdo de un ratón.

El **LED** se utiliza para mostrar qué característica está activada.

VERDE: Arrastre activado

VERDE PARPADEANTE: Modo de aprendizaje

Velocidad del cursor
ORBITRACK dispone de 4 diferentes velocidades de cursor que se cambian con el botón que hay situado en su parte trasera. Pulse el botón brevemente para reducir la velocidad. Una vez que haya alcanzado la mínima velocidad, la siguiente pulsación le llevará a la velocidad más rápida. Escuchará un triple bip cada vez que cambie de velocidad.

Aceleración del cursor

Manteniendo su dedo sobre el anillo de control, la velocidad se irá incrementando para permitirle llegar con mayor rapidez a cualquier punto de la pantalla. Si levanta su dedo el cursor se detendrá. Y cuando vuelva a tocar el anillo de control, el cursor comenzará a moverse a la velocidad seleccionada antes de volver a acelerar si mantiene su dedo sobre el anillo.

Botón de arrastre (azul) púlselo una vez y se activará el arrastre del ratón. Cuando haya terminado, pulse cualquier botón para desactivar el arrastre.

Botón derecho (amarillo) realiza la misma función que el botón derecho de un ratón.

Pulsadores externos

Puede conectar pulsadores externos en los conectores que su **ORBITRACK** tiene a tal efecto en su parte trasera. Con estos pulsadores podrá realizar las funciones de botón izquierdo y botón derecho del ratón. Conecte los pulsadores y toque una vez los botones del **ORBITRACK** para que éstos se desactiven y sean sustituidos por los pulsadores externos.

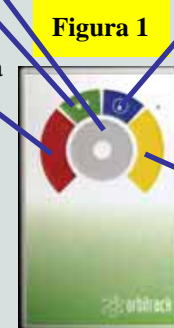


Figura 1



Figura 2